

## Тестовое задание для соискателя позиции Бизнес-аналитик и разработчик на платформе IsFusion.

Для выполнения задания Вам потребуется:

1. Ознакомиться с исходным [кодом примера «Турнирная таблица»](#) и [пояснениями к нему](#). Работающее приложение можно посмотреть [здесь](#). При необходимости можно ознакомиться с документацией к [платформе IsFusion](#).
2. Установить на своем рабочем месте [платформу IsFusion](#): выбрать сборку для работы и разработки, везде можно оставлять настройки по умолчанию, кроме пароля PostgreSQL, который необходимо задать, например 11111). Рекомендуется, чтобы объем оперативной памяти на рабочем месте был  $\geq 1,5$  Gb.
3. [Запустить IDEA, в ней создать новый проект](#), скопировать в открытый по умолчанию файл исходный код “Турнирной таблицы”, запустить сервер и, после того как он запустится, запустить клиент (тем самым удостовериться, что вся необходимая среда установилась корректно).
4. Ознакомиться с заданием на доработку в конце документа.
5. Внести изменения в логику (по аналогии с уже существующей).
6. Перезапустить сервер и клиент, чтобы удостовериться, что новая логика работает так, как было задумано.
7. Повторять пункт 5 и далее, до тех пор, пока задание не будет выполнено.
8. Выполненную работу (доработанный код приложения) отправить нам по адресу: [hr@luxsoft.by](mailto:hr@luxsoft.by), с пометкой «Тестовое задание».

PS: Если при выполнении пунктов 2 и 3 возникли какие-то проблемы, можете обращаться в наш Telegram-чат [https://t.me/lsfusion\\_official](https://t.me/lsfusion_official), slack-чат <https://slack.lsfusion.org/> (при регистрации в Slack, возможно, придется использовать vpn) или по адресу [hr@luxsoft.by](mailto:hr@luxsoft.by).

### Задание по расширению функционала примера

Разработать логику (в том числе интерфейс) поддерживающую:

- Составы команд.
- Ввод и отображение авторов забитых голов в матчах. Предусмотреть ограничение на принадлежность автора гола команде, участвующей в матче.
- Автоматический расчет и отображение таблицы бомбардиров турнира.